


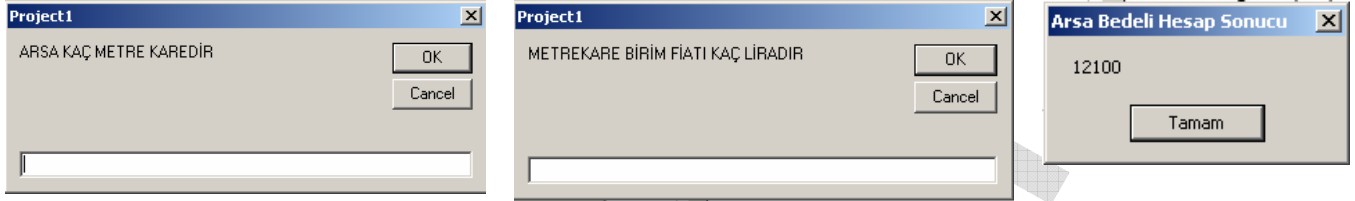
VISUAL BASIC'DE MESAJ KUTUSU

Örnek program formu ve kodu :

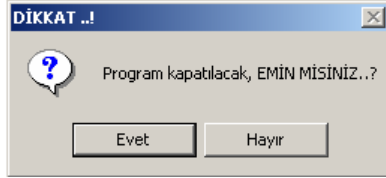


```
Private Sub Command1_Click()  
A$ = InputBox("ARSA KAÇ METRE KAREDİR")  
b$ = InputBox("METREKARE BİRİM FİATİ KAÇ LİRADIR")  
BEDEL = Val(A$) * Val(b$)  
MsgBox BEDEL, , "Arsa Bedeli Hesap Sonucu"  
End Sub  
  
Private Sub Command2_Click()  
b$ = "DİKKAT ..!"  
m$ = "Program kapatılacak, EMİN MİSİNİZ..?"  
c% = MsgBox(m$, 4 + 32 + 0, b$)  
If c% = 6 Then End  
End Sub
```

Program başlatıldığında gözlenen InputBox ve MsgBox görünüşleri :



Kapatma seçeneği seçildiğinde MsgBox görünümü:



MsgBox simgeleri seçimi :

- 16 : Stop (dur) işareti
- 32 : Soru işareti
- 48 : Ünlem işareti
- 64 : Bilgi (info) işareti

MsgBox BEDEL, , "Arsa Bedeli Hesap Sonucu"

Bu iki virgül arasında, soldaki değerlerden birisi yazılırsa bu sayının karşılığı olan simge MsgBox içinde görünür.

MsgBox içinde görünecek düğmelerin belirlenmesi :

- 1 : Tamam, iptal
- 2 : Durdur, yeniden dene, Vazgeç
- 3 : Evet, Hayır, İptal
- 4 : Evet, Hayır
- 5 : Yeniden dene, İptal

MsgBox BEDEL, , "Arsa Bedeli Hesap Sonucu"

Bu ifadedeki iki virgül arasında konan simge numarasının önüne + işareti ile birlikte sol taraftaki değerlerden birisi yazılırsa, karşılığı olan düğmeler MsgBox içinde gözlenir

c% = MsgBox(m\$, 4 + 32 + 0, b\$)

MsgBox içinde seçilen (basılan) düğmenin kontrol edilmesi

- 1 : Tamam
- 2 : İptal
- 3 : İptal
- 4 : Yeniden dene
- 5 : Vazgeç
- 6 : Evet
- 7 : Hayır

c% = MsgBox(m\$, 4 + 32 + 0, b\$) ifadesi sonucu c% değeri, eğer bir düğme tıklanmış ise, tıklanan düğmenin türüne göre, sol tarafta görülen değerlerden birisini alır. Böylece Program Kodu içinde ilgili değişken (bu örnekte c%) hangi değeri almışsa, program ona göre programcı tarafından kodlanarak yönlendirilir.